Konfiguracja gry Age of Empires według Mateusza Kotlarczyka

- 1) Pierwszym krokiem do sukcesu będzie na pewno wpięcie Pendrive'a do komputera.
- 2) Gdy system zauważy już, że dostał coś nowego, powinno wyświetlić się takie oto okno dialogowe:



Wybieramy opcję zaznaczoną strzałką (Otwórz folder, aby wyświetlić pliki). Przykład pochodzi z systemu Windows 10, ale w większości przypadków jest to podobne.

3) Po wykonaniu punktu drugiego powinniśmy znaleźć się w miejscu z folderem z grą.

Na7442	Data modufikacii	Typ
Age of Empires	13.12.2015 20:20	Folder plików
🦲 Debian	26.11.2015 20:33	Folder plików

Klikamy PRAWYM przyciskiem myszy na wskazany folder i wybieramy opcję "Kopiuj"



Przechodzimy do miejsca, w którym chcemy mieć grę, klikamy PRAWYM przyciskiem myszy i wybieramy opcję "Wklej". Nie było to takie trudne ;)

4) Teraz zaczną się schody. W miejscu, gdzie wkleiłeś folder z plikami gry – Wejdź w niego klikając dwukrotnie LEWYM przyciskiem myszy.

Nazwa 🔺	Rozmiar	Тур	Data modyfikacji
avi 🛛		Folder plików	2015-12-13 20:15
Campaign		Folder plików	2015-12-13 20:15
🚺 data		Folder plików	2015-12-13 20:15
help help		Folder plików	2015-12-13 20:15
learn		Folder plików	2015-12-13 20:15
📗 savegame		Folder plików	2015-12-13 20:15
scenario		Folder plików	2015-12-13 20:15
sound		Folder plików	2015-12-13 20:15
aelaunch.dll	27 KB	Rozszerzenie aplikacji	2015-12-05 18:42
💭 AoEHlp.dll	32 KB	Rozszerzenie aplikacji	2015-12-05 18:42
💦 Empires	1 436 KB	Application	2011-01-26 02:10
@ EMPIRES	2 731 KB	Plik Pomocy	2015-12-05 18:42
🦉 eula	16 KB	Dokument tekstowy	2015-12-05 18:42
FILE_ID	1 KB	Plik DIZ	1998-04-12 19:41
💭 game0	1 KB	Dokument tekstowy	2015-12-13 11:22
💭 game 1	1 KB	Dokument tekstowy	2015-12-13 21:01
💭 language.dll	175 KB	Rozszerzenie aplikacji	1998-04-18 20:42
mapdefault	172 KB	Obraz - mapa bitowa	2015-12-05 18:42
SETUPENU.DLL	2 600 KB	Rozszerzenie aplikacji	2015-12-05 18:42
WINSTAL	265 KB	Application	2015-12-05 18:42

Jeżeli masz wszystko, co na obrazku, oznacza to, że bardzo dobrze Ci idzie!

5) Następnym krokiem będzie ustawienie zapory systemowej tak, aby komputery będące w tej samej sieci nie miały problemów z komunikacją. Po uruchomieniu gry i tak system pyta, czy odblokować zaporę, ale w razie czego można to zrobić.

Administrator	
 Outlook Express Windows Media Player Wiersz polecenia 	Dokumenty Bieżące dokumenty Komputer
Programy ►	<u>Wyszukaj</u> Urucho <u>m</u>
	S 🙋

W tym celu wejdź w menu Start i wybierz Panel sterowania (Jeżeli nie masz go na liście użyj wyszukiwarki), następnie wybierz "Zapora systemu Windows".



W przypadku systemu Windows w wersji powyżej XP po otworzeniu Panelu sterowania:



Następnie wybierasz "Zezwalaj na dostęp innej aplikacji" lub "Dodaj program" i wskazujesz ścieżkę do pliku Empires.exe znajdującego się w Twoim folderze z grą.

Jedziemy Dalej!



6) Odpal grę plikiem Empires.exe. By zagrać sieciowo wybierz "Gra sieciowa" jak na obrazku.

7) Wpisz swój nick, pod jakim chcesz być widoczny, z Typu połączenia wybierz "Połączenie internetowe TCP/IP dla DirectPlay" i wciśnij "OK"



8) I tutaj trzeba podzielić poradnik na dwie części. Najpierw opiszę jak sprawa wygląda dla Serwera, a więc:



Z dostępnych opcji wybieramy "Stworzyć"



Wpisujemy nazwę serwera i zatwierdzamy naciskając "OK".

X Gra sieciowa Ustawienia Družyna Cyw Greez Scenariusz: Wypadkowa mapa Egipcjanie 🐔 Rozmiary mapy: Duża Egipcjanie Grecy Typ mapy: Kontynent Babilończycy Asyryjczycy Gracze: 2 - 8 Minoańczycy Chettowie Zwycięstwo: Standardow Finikijczycy Samarianie Wiek: Standardowy Persowie Środki: Standardowy Chińczycy Japończycy Trudność: Normalny Koreańczycy Zaznaczone pozycje: Ta Mówić Odkryć mapę: Nie Wszystkie technologie: Ni Włączyć oszustwo: Nie TP Jestem gotowy! Gracz Anuluj

Wybieramy Cywilizację, drużynę i możemy przejść do ustawień.



Ustawienie zmieniamy według własnego uznania, to co nam się podoba, to ustawiamy i to wpłynie na grę. I teraz czekamy na resztę, która się dołączy.

b)

c)

- 9) Teraz ustawienie dla klienta, czyli kogoś kto będzie grał na serwerze,
 - a) Ponownie wpisujemy nick, wybieramy Typ połączenia "Połączenie internetowe TCP/IP dla DirectPlay" i klikamy "OK".



b) Z dostępnych opcji wybieramy "Pokazać gry", po czym powinno pojawić się okno, w którym tak naprawdę wystarczy nacisnąć "OK".



c) Po całym zabiegu powinniśmy ujrzeć takie coś:



Klikamy dwukrotnie i jesteśmy na serwerze!

10) Wybieramy Cywilizację i drużynę i w obu przypadkach (Klient i serwer) Zaznaczamy "Jestem gotowy!"



11) Na serwerze kliknij "Gracz" (Tak, to jest spolszczenie fanowskie) i WITAMY W GRZE!

Najczęstsze problemy i ich rozwiązania:

a) Klient nie widzi serwera na liście:

W tym przypadku trzeba sprawdzić, czy komputery na pewno są w jednej podsieci i mają dobrze ustawione karty sieciowe.

Kiedy okaże się, że z siecią jest wszystko w porządku trzeba przejść do ustawień karty sieciowej (jak się tam dostać opisane wyżej) i:

• Wejść w zakładkę Zaawansowane

🖉 Zapora systemu Windows	×
Ogólne Wyjątki Zaawansowane 🤇 🔫	1
Zapora systemu Windows pomaga chronić ten komputer PC	
Zapora systemu Windows pomaga chronić ten komputer, uniemożliwiając nieautoryzowanym użytkownikom uzyskiwanie dostępu do tego komputera za pośrednictwem Internetu lub sieci.	
Włącz (zalecane) To ustawienie uniemożliwia wszystkim źródłom zewnętrznym łączenie się z tym komputerem, oprócz tych wybranych na karcie Wyjątki.	
🗖 Nie zezwalaj na wyjątki	
Zaznaczyć jak na zdjęciu i kliknąć "OK"	
Ustawienia zaawansowane	
Usługi Protokół ICMP Protokół komunikacyjny sterowania Internetem ICMP zezwala komputerom w sieci na współu żytkowania informacji o stanie i	

komputer będzie odpowiadał:

błędach. Wybierz żądania informacji z lojemetu, na które ten

Jeżeli to nie pomoże warto zwracać uwagę na wyskakujące okna w momencie odpalania gry z zapytaniami o odblokowanie zapory dla danej usługi (Zawsze dajemy odblokuj zaznaczając obie opcje). Jeżeli to dalej nie pomogło i nie boisz się o bezpieczeństwo swojego komputera po prostu wyłącz zaporę systemu Windows – to powinno pomóc.